¿A qué jugamos?

SRS: Especificació de Requisits del Sistema

Versió <1.0>

G6

<Cognoms 1, nom 1, niu 1>

<Cognoms 2, nom 2, niu 2>

<Cognoms 3, nom 3, niu 3>

[Nota: Patró per documentar l’especificació de requisits d’un Sistema, basat en la proposta de document especificada pel Rational Unified Process. El text inclòs entre claudàtors i que es mostra en cursiva blava s'inclou per proporcionar orientació a l'autor i s'ha de suprimir abans de publicar el document. Un paràgraf introduït després d'aquest estil s'establirà automàticament en normal.]

Històric de revisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versió** | **Descripció** | **Autor** |
| <12/03/2018> | <1.0> | <Primera recopilació de requeriments> | <Mario García> |
| <20/04/2018> | <1.1> | <Creación de tablas de requerimientos> | <Hatim Mezouar> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Taula de continguts

1. Introducció 4

1.1 Propòsit 4

1.2 Àmbit 4

1.3 Definicions, Acrònims, I Abreviacions 4

1.4 Referències 4

1.5 Resum general del document 4

2. Descripció general 4

2.1 Model de casos d’ús 5

2.2 Assumpcions i dependències 5

3. Requisits específics 5

3.1 Informe dels casos d’us. 5

3.2 Requisits complementaris 6

4. Informació de suport 6

Especificació de Requisits del Sistema (SRS)

# Introducció

[La introducció de l'especificació de requisits del sistema (SRS) proporciona una visió general de tot el document. Inclou el propòsit, abast, definicions, sigles, abreviatures, referències i descripció general del SRS.]

[Nota: El document SRS captura de manera completa els requisits del sistema, o d’una part del sistema. Aquest document esquematitza l’especificació de requisits d’un sistema basada en una modelització de casos d'ús. Aquest artefacte consisteix en un paquet que detalla els requisits corresponents als casos d'ús del model de casos d'ús del sistema, així com especificacions complementàries aplicables i altra informació de suport.]

[Moltes disposicions diferents d'un SRS són possibles. Consulteu [IEEE830-1998] per a la posterior elaboració d'aquestes explicacions, així com altres opcions per a l'organització del SRS.]

## Propòsit

## Aquest document especifica els requeriments del software del projecte. Descriu l’abast del sistema, tant requeriments funcionals com no funcionals del software, restriccions de disseny e interfícies.

## Àmbit

[Descripció breu del sistema al qual s'aplica el SRS, el model de casos d’ús que té associat, i qualsevol altra cosa que es vegi afectat o influït per aquest document.]

## Definicions, Acrònims, I Abreviacions

[Aquesta subsecció proporciona les definicions de tots els termes, acrònims i abreviatures necessaris per interpretar correctament el document de SRS.]

## Referències

[Aquesta subsecció proporciona una llista completa de tots els documents referenciats en altres parts del document de SRS. Identifica cada document per títol, número d'informe, si escau, data i organització editorial. Especifica les fonts a partir de les quals es poden obtenir les referències.]

## Resum general del document

El contigunt d’aquest document especifica els requisits necessaris pel correcte funcionament i desenvolupament de l’aplicació click & Learn. El requisits estan separats segons el seu tipus (funcionals , no funcional i complementaris). A cada requisit se li associa un codi únic per tal de identificar-lo, una descripció un escenari específic i un factor de risc.

# Descripció general

[Aquesta secció de l'especificació de requisits del sistema hauria de descriure els factors generals que afecten el producte i els seus requisits. Aquesta secció no estableix requisits específics. En canvi, proporciona la motivació per a aquests requisits, que es defineixen en detall a la secció 3, i els fa més fàcils d'entendre. Inclou elements com la perspectiva del producte, les funcions del producte, les característiques dels usuaris, restriccions, assumpcions i dependències.]

## Model de casos d’ús

*[Aquesta secció conté una descripció general del model de cas d'ús o del subconjunt del model de cas d'ús que és aplicable per a aquest subsistema o funció. Això inclou una llista de noms i breus descripcions de tots els casos i actors d'ús, juntament amb diagrames i relacions aplicables]*

## Assumpcions i dependències

*[Aquesta secció descriu qualsevol element clau per la viabilitat tècnica del sistema, així com qualsevol subsistema o component que cal disposar per garantir la viabilitat del programari descrit en aquest SRS.]*

# Requisits específics

*[Aquesta secció hauria de contenir tots els requisits del programari amb un nivell de detall suficient per permetre als dissenyadors dissenyar un sistema per satisfer aquests requisits i als responsables de prova del software verificar que el sistema compleixi aquests requisits. Quan s'utilitza la modelització de casos d'ús, aquests requisits s’aporten a través de la narrativa del cas d’ús i en els requisits addicionals relacionats (sovint qualitats i restriccions).]*

* 1. ***Funcionales***

*3.1.1 Usuarios Registrados*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.1 |
| **Título** | UsuarioRegistrados/Mis juegos |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al usuario la capacidad de añadir, eliminar y mostrar juegos en una lista de juegos que el usuario posee. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.2 |
| **Tiítulo** | UsuarioRegistrado/Puntuar juego |
| **Descripción** | El sistema deberá ofrecer al usuario la posibilidad de puntuar cada juego. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.3 |
| **Título** | UsuarioRegistrado/Publicar resultados de partidas |
| **Descripción** | El sistema deberá ofrecer la función de publicar el resultado de las partidas que cada usuario quiera publicar. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.4 |
| **Tiítulo** | UsuariosRegistrado/Publicar resultados de partidas/Resultados |
| **Descripción** | El sistema deberá mostrar a los usuarios “CUALES” el resultado de las partidas que cada usuario quiera publicar.. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.5 |
| **Tiítulo** | UsuarioRegistrado/Añadir comentarios en resultados de partidas |
| **Descripción** | El sistema deberá ser capaz de proporcionar al usuario la posibilidad añadir comentarios a las publicaciones de partidas de otros usuarios. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.6 |
| **Tiítulo** | UsuarioRegistrado/Validar resultados de partida |
| **Descripción** | El sistema deberá ser capaz dar la opción al usuario de validar las partidas que publique. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

*3.1.1.1. Login*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.7.1 |
| **Tiítulo** | Login/guardar |
| **Descripción** | El sistema deberá poder guardar los datos de inicio de sesión del usuario para agilizar el proceso. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **References** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.7.2 |
| **Título** | Login/activa |
| **Descripción** | El sistema deberá mantener activa la sesión de usuario mientras este no cierre sesión. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.7.3 |
| **Título** | Login/validar correo |
| **Descripción** | El usuario deberá validar su cuenta accediendo al link que ha recibido en su correo electrónico. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.7.4 |
| **Título** | Login/Modificar perfil usuario |
| **Descripción** | El usuario deberá ser capaz de poder editar sus datos de usuario que no sean “UserName” ni “UserMail”. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.1.7.5 |
| **Título** | Login/Darse de baja |
| **Descripción** | El usuario deberá ser capaz de eliminar completamente su perfil de usuario. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

*3.1.2. Usuario no registrado*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.2.1 |
| **Título** | UsuarioNoRegistrado/Realizar búsqueda de juegos |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al usuario la capacidad de realizar búsquedas de juegos. La búsqueda puede ser filtrada por los siguientes atributos seleccionados por el usuario: número de jugadores, tiempo de duración, dificultad, tipo de juego. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.2.2 |
| **Título** | UsuarioNoRegistrado/Seleccionar juego |
| **Descripción** | El sistema deberá mostrar información detallada sobre los juegos al seleccionar cada uno de ellos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.2.3 |
| **Título** | UsuariosNoRegistrado/SeleccionarJuego/Mostrar información del juego detallada |
| **Descripción** | el sistema deberá mostrar una lista que contenga una imagen junto al nombre del juego y los atributos número de jugadores, valoración y tiempo de juego. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.2.4 |
| **Título** | UsuariosNoRegistrados/RealizarBusquedaDeJuegos/Seleccionar filtros de búsqueda |
| **Descripción** | El sistema deberá poder ordenar según los siguientes criterios las listas de juegos:  X  Y  Z |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.2.5 |
| **Título** | UsuarioNoRegistrado/realizar tutorial |
| **Descripción** | El sistema deberá mostrar a los usuarios una guía de inicio o tutorial la primera vez que acceda a la aplicación. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

*3.1.3. Sistema*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.3.1 |
| **Título** | Sistema/Mostrar juegos |
| **Descripción** | El sistema deberá mostrar una lista (QUE DEBE CONTENER?) de los X primeros juegos según el orden X. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.3.2 |
| **Título** | Sistema/sign in |
| **Descripción** | El sistema deberá ofrecer al usuario la posibilidad de crear un perfil de usuario que sirva para almacenar sus datos y obtener permisos adicionales. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

*3.1.4. Administrador*

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.1 |
| **Título** | Administrador/Enviar correo confirmación |
| **Descripción** | El sistema deberá enviar un correo electrónico de confirmación para validar la cuenta de usuario. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.2 |
| **Título** | Administrador/Añadir juego |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de añadir nuevos juegos a la base de datos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.3 |
| **Título** | Administrador/Buscar usuario/Modificar datos perfil usuario |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de modificar los datos de perfil de un usuario. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.4 |
| **Título** | Administrador/Dar de alta a admins |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de dar de alta a otros usuarios administradores. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.5 |
| **Título** | Administrador/Modificar juego |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de modificar juegos de la base de datos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.6 |
| **Título** | Administrador/Eliminar juego |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de eliminar juegos de la base de datos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.7 |
| **Título** | Administrador/Buscar usuario |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de buscar usuarios. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.8 |
| **Título** | Administrador/Buscar usuario/Bloquear usuario |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de bloquear usuarios. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.1.4.9 |
| **Título** | Administrador/Buscar usuario/Desbloquear usuario |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar al administrador la capacidad de desbloquear usuarios. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

* 1. **No funcionales**

3.2.1. Sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.1 |
| **Título** | Sistema/tiempo respuesta |
| **Descripción** | El sistema deberá mostrar los resultados de la búsqueda en un tiempo menor a 3 segundos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.2 |
| **Título** | Sistema/Seguridad |
| **Descripción** | El sistema deberá proteger los campos de registro y login contra ataques que vulneren la Seguridad como SWL injection. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.3 |
| **Título** | Sistema/patrones de diseño |
| **Descripción** | El sistema debe ser desarrollado aplicando patrones de diseño que garanticen una mantenibilidad y reutilización del proyecto. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.4 |
| **Título** | Sistema/test |
| **Descripción** | El sistema debe pasar pruebas de testing, caja negra, caja blanca, revisiones técnicas formales y llevar a cabo test driven development |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.5 |
| **Título** | Sistema/Tiempo Aprendizaje |
| **Descripción** | El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a X horas. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.6 |
| **Título** | Sistema/mensajes error |
| **Descripción** | El sistema debe proporcionar mensajes de error orientados al usuario final que sean informativos. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.7 |
| **Título** | Sistema/Android |
| **Descripción** | El sistema debe ser desarrollado para plataformas Android. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.8 |
| **Título** | Sistema/Memoria física |
| **Descripción** | El sistema deberá ocupar unos X mb de memoria física. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento ID** | R.2.1.9 |
| **Título** | Sistema/memoria RAM |
| **Descripción** | El sistema deberá usar no más de X MB me memoria RAM. |
| **Prioridad** | 1 |
| **Riesgo** | C |
| **Referencia** |  |

# Informació de suport

[La informació de suport fa que el SRS sigui més fàcil d'usar. Pot incloure el panel del story mapping, prototips de validació de la interfície d'usuari,… Quan s'inclouen apèndixs, el SRS ha d'indicar explícitament si els apèndixs s'han de considerar com a part dels requisits.]